Publicado el Martes, 02 Diciembre 2025 08:03
Visitas: 1249







Coordinación: José Luis Bueno Prieto

El Proyecto STEAM 4.0 se plantea como una medida adicional para impulsar el desarrollo de la competencia digital del alumnado y del profesorado a través del desarrollo del pensamiento computacional, la programación, la robótica y el buen uso de la inteligencia artificial.

Phoca PDF